

a. Título: Taller Introducción: Realidad Virtual y Realidad Aumentada en Educación

b. Director / Coordinador

Directora: Mg. Carina Gramaglia

Coordinador: Téc. Leandro Palmieri

c. Objetivos

OBJETIVO GENERAL

- Generar cambios disruptivos en el ámbito de la Educación Superior mediante herramientas tecnológicas e innovadoras que fortalezcan la motivación y las habilidades basadas en el entrenamiento, y el aprendizaje.

Objetivos específicos

- Conocer las tecnologías de Realidad Virtual y Realidad Aumentada y su posible inclusión en prácticas de enseñanza.
- Acercar a los docentes experiencias educativas realizadas en FCV-UNL con tecnologías de Realidad Virtual y Realidad Aumentada

d. Contenidos

En el marco del Proyecto Integral para la Consolidación de la Enseñanza (PICE) Convocatoria 2021-Virtualización pedagógica UNL denominado "Plan de Virtualización en FCV-UNL" incluido en el Plan VES I. Resolución SPU 122/20 se presentó como una de las acciones el diseño, desarrollo y ejecución de un trayecto formativo destinado a docentes denominado "Realidad Virtual y Realidad Aumentada en Educación: Introducción" que aborda contenidos relacionados con Objetos de Aprendizajes emergentes (Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Realidad Mixta) en el ámbito educativo.

Todos somos conscientes de los cambios generados por la tecnología en los últimos años y su impacto en la sociedad, pero es solo el comienzo de lo que se avecina.

Estamos inmersos en la transformación más importante de la era digital y el ámbito de la educación no queda exenta. En respuesta a estos cambios, será necesario reinventarse, aplicando cambios disruptivos en nuestras metodologías de enseñanza.

En este taller buscamos ampliar los conocimientos entendiendo la evolución, el desarrollo, la aplicación y los resultados de prácticas educativas mediadas por las tecnologías, específicamente mediadas por Objetos de Aprendizaje en Realidades Extendidas (Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Realidad Mixta).

ENCUENTRO VIRTUAL: miércoles 17 de noviembre de 2021 a las 9:00 hs.

Presentación

Objetivos

Recorrido por el Entorno Virtual

Pautas de trabajo

LECCIÓN 1: Realidades Extendidas

Realidad Virtual – Realidad Aumentada – Realidad Mixta.

Dispositivos.

ENCUENTRO PRESENCIAL. miércoles 24 de noviembre a las 15:00 hs.

LECCIÓN 2: Escenarios Virtuales

Modelados en 3D. Imágenes en 3D. Videos en 3D

Actividad 1

ENCUENTRO PRESENCIAL. miércoles 01 de diciembre a las 15:00 hs.

ENCUENTRO VIRTUAL: lunes 06 de diciembre de 2021 a las 9:00 hs.

LECCIÓN 3: Tecnología y Educación

Planificación estratégica

Experiencias

Propuesta

e. Fecha de realización

Inicio: 17 de noviembre

Finalización: 17 de diciembre

f. Docentes. Se deberá especificar tema y/o contenido.

Mgter. Carina Gramaglia y Téc. Leandro Palmieri. Ambos docentes participarán durante toda la formación.

g. Carga horaria en horas reloj de curso/jornada completa. Se deberá además especificar la que corresponde a cada docente/disertante por el tema/contenido que dictará.

Carina Gramaglia y Leandro Palmieri

Encuentros virtuales: Actividad sincrónica por videoconferencia

✓ 17-11-21: 2hs. reloj

✓ 06-12-21: 2 hs. reloj

Encuentros presenciales:

✓ 24-11-21: 2hs. reloj

✓ 01-12-21: 2 hs. reloj

Trabajo en el Entorno Virtual: 2hs. reloj

Carga horaria en horas reloj del Taller: 10 hs. reloj

h. Cronograma.

ENCUENTRO VIRTUAL: miércoles 17 de noviembre de 2021 a las 9:00 hs.

ENCUENTRO PRESENCIAL. miércoles 24 de noviembre a las 15:00 hs.

ENCUENTRO PRESENCIAL. miércoles 01 de diciembre a las 15:00 hs.

ENCUENTRO VIRTUAL: lunes 06 de diciembre de 2021 a las 9:00 hs.

i. Condiciones de admisión (si correspondiere).

Docente de FCV-UNL

Inscripción: <https://docs.google.com/forms/d/1Mb5gvjaKljMSCU-RtrXa7H06GZ73tsxXrB1enRH2gH0/edit?usp=sharing>

j. Sistema de evaluación (si se prevé).

Certificado de asistencia: asistencia a 2 encuentros presenciales y al menos 1 encuentro virtual

Certificado de aprobación: Realización de actividad 1 y 2

k. Bibliografía (si correspondiere).

l. Colaboradores organizativos (si correspondiere), especificando las actividades a desarrollar por los mismos.

Martín Medail. Diseñador del Entorno Virtual que se utilizará como apoyo a los encuentros virtuales.

m. Costo del curso/jornada y Servicio Educativo a Terceros (SET) que utilizará, especificando costos diferenciales según asistentes (Profesionales, docentes, estudiantes, etc.). Los encuentros son gratuitos para los docentes FCV-UNL