

Carina Lion

Doctora en Educación por la Universidad de Buenos Aires. Licenciada y Profesora en Ciencias de la Educación, UBA. Especialista en Formación de Formadores, UBA.

Profesora de Educación y Tecnologías y de Comunicación y Educación en la Facultad de Filosofía y Letras de la UBA.

Profesora en Maestrías y Doctorados de Universidades Nacionales e Internacionales.

Investigadora principal en el Instituto de Investigaciones en Ciencias de la Educación de la UBA y co-directora de proyectos UBACyT.

Fue directora general de UBA XXI y del Centro de Innovación en Tecnología y Pedagogía de la UBA.

Es consultora de proyectos de tecnología educativa en organismos gubernamentales y en empresas. Sus áreas de experticia son la educación a distancia; la innovación didáctica, la gamificación y la tecnología educativa.

Tiene numerosas publicaciones en el campo de la enseñanza y la tecnología educativa.

Actualmente es desarrolladora de videojuegos educativos.